LIGA QUERUBINES VALENCIA

REGLAMENTO DE JUEGO

Temporada 2021 / 2022

QUERUSPORT
EVENTOS DEPORTIVOS

Querusport ha creado un minucioso y detallado reglamento personalizado a nuestra filosofía educativa para nuestras diferentes ligas. A lo lardo del reglamento podréis ir comprobando que hemos intentado poner en práctica nuestra filosofía donde toda la normativa y acciones van enfocadas a qué el niño disfrute, juegue y comparta (no compita para ganar) además de educativa.

Durante el reglamento detallamos con la etiqueta "**¡ATENCIÓN!**" **las reglas qué han sido creadas de manera especial pensando en la formación deportiva de esta etapa.** Por ello, resulta imprescindible e importante que queden claras.

REGLA 1. EL TERRENO DE JUEGO

El terreno de juego será de césped natural o artificial y estará **visiblemente marcado** con un rectángulo de una longitud máxima de 65 metros y mínima de 40 metros, y de una anchura máxima de 45 metros y mínima de 30 metros. Además deben visualizarse un área de meta, área penalti, línea de fuera de juego y punto central.

REGLA 2. EL BALÓN

Es obligatorio que el equipo local proporcione para la disputa de los partidos **balones del número 3**, los cuales serán supervisados por el árbitro el cual determinará si la presión de aire es adecuada para disputar el partido.

REGLA 3. NÚMERO DE JUGADORES ¡ATENCIÓN!

Podrán participar por partido **todos los jugadores que desee cada equipo** si bien el número de jugadores que estarán en el terreno de juego serán 7 y el portero, es decir, un total de 8 como máximo. **Querusport determina como norma escepcional y de obligado cumplimiento jugar, con 7 jugadores cada equipo si uno de los 2 equipos tiene 7 jugadores.**

Si en el momento de inicio de partido un equipo, **por cualquier circunstancia disponga de menos de 7 jugadores presentes en el terreno de juego, se determinará el resultado del encuentro por finalizado con victoria a favor del contrario. Pero se deberá jugar un partido de carácter amistoso entre los 2 equipos con niños mezclados según el criterio de sus entrenadores.** De esta forma se pretende priorizar qué disfruten jugando a lo que les apasiona y fomentar valores de Convivencia.

Cualquiera de los otros jugadores podrá cambiar su puesto con el guardameta siempre que el árbitro haya sido previamente informado y siempre también que el cambio sea efectuado durante una detención del juego.

REGLA 4. LA DURACIÓN DEL PARTIDO

Los partidos se disputarán en **dos tiempos de 25 minutos cada uno** con un descanso de 5 minutos. El árbitro podrá añadir, bajo su criterio, en los 2 periodos el tiempo que considere oportuno como extra.

REGLA 5. EL ÁRBITRO ¡ATENCIÓN!

- El **árbitro tiene la máxima autoridad** para tomar las deciciones que considere oportuno para el buen desarrollo del partido. Tendrá la potestad para parar el reloj cuando considere oportuno.
- Dado el carácter formativo de los participantes, será función principal del árbitro fomentar el espíritu de juego, colaborando así en la educación del jugador hacia actitudes deportivas, llegando incluso (en la medida que el desarrollo del partido lo permita) a **explicar sus decisiones a aquellos de forma**

pedagógica. Nuestros árbitros **intentarán explicar a los niños (NO a los padres NI entrenador)** de forma breve las decisiones o acciones pitadas y ayudarles en su formación del entendimiento del reglamento.

- El árbitro es el único que puede suspender el partido, pero si el equipo local prevé que por cuestión meteorológica debe de **ser aplazado el partido**, debe **comunicarlo mínimo unas 2 horas de antelación al comité de árbitros para evitar el desplazamiento y el coste de éste.**

REGLA 6. SALIDA DE BALÓN ¡ATENCIÓN!

- **Los jugadores del equipo contrario tendrán la obligación de situarse dentro de su propio campo (replegar a medio campo) cada vez que el equipo defensor intente salir al campo contrario con la pelota desde un saque parado.** Pretendemos fomentar las oportunidades en el juego dándole a los equipos la capacidad de sacar el balón de su propia área o fuera de juego.
- **La norma será aplicable tanto en el saque de meta/portería como cada vez que saque el portero** tras una parada (cada vez que el portero coja el balón) **como cada saque de falta o fuera de juego.**
- El saque de meta se realizará desde el área pequeña sin necesidad de que el balón salga de la grande antes de recibir un compañero, para fomentar el juego del portero sin importar su fuerza.
- **El equipo defensor deberá esperar en su campo hasta qué lleguen al medio campo con la pelota para realizar la presión e intentar robar.**

  ¡OJO! Si el árbitro detecta en algún momento que algún equipo o entrenador utiliza esta táctica para perder tiempo (por interés) **pitará falta en contra del equipo que realiza la salida de balón.**

REGLA 7. EL FUERA DE JUEGO

Un jugador está en posición de fuera de juego si encontrándose dentro de la Zona de fuera de juego del equipo adversario, está más cerca de la línea de meta que el balón y el penúltimo adversario (siendo el último adversario el portero y no teniéndose en cuenta). No se encuentra en fuera de juego si está a la misma altura que el penúltimo o que los dos últimos adversarios.

La falta generada por la sanción de fuera de juego se ejecutará desde la línea de fuera de juego y el equipo que la ha realizado deberá replegar y esperar en su campo.

REGLA 8. TARJETAS ¡ATENCIÓN!

Entrenadores:

- Podrá ser **amonestado por mala conducta con tarjeta amarilla o roja el entrenador responsable de cada equipo** por actitudes inadecuadas en el fútbol formativo. Siendo el comité de árbitros el encargado de dictaminar la sanción.
- Si algún entrenador durante la temporada fuera amonestado con tarjeta roja, puesto que entendemos que estamos en una etapa de educación deportiva y siendo fieles a nuestra filosofía, sería motivo de expulsión de la liga para toda la temporada del entrenador expulsado.

Jugadores:

- **No existirán tarjetas de amonestación para los niños**. Ante una mala conducta de algún jugador bajo criterio del árbitro será informado el entrenador que deberá sacarlo del partido el tiempo que crean oportuno. No queremos amonestar, ni castigar sino corregir y qué aprendan.

- Pero, **¡Si existirán tarjetas de reconocimiento!** La novedad más grande y bonita de esta temporada llega de color verde. Hace unas ediciones creamos la **tarjeta verde** para señalar aquellas acciones dignas de reconocimiento tras una acción de FAIR PLAY.

¿Cómo conseguir una TARJETA VERDE?

- **COLECTIVAMENTE:** al finalizar el encuentro cuando cada entrenador vaya al vestuario del árbitro a por sus fichas se le informará si su equipo ha conseguido con su actitud a lo largo del encuentro una tarjeta verde, añadiendo en el ranking individual una tarjeta verde adicional a cada niño.

Actitudes qué se tendrán en cuenta para ello: saludos antes y después del partido entre los entrenadores y jugadores, actitud de la grada (cualquier falta de respeto verbal al árbitro o jugadores será motivo de pérdida de tarjeta verde), acciones de los entrenadores de FAIR PLAY, respetar la zona de entrada dentro del campo, actitud con el árbitro, actitudes de compañerismo de un equipo más fuerte ante el equipo más débil, etc.

- **INDIVIDUALMENTE:** (siempre bajo criterio coherente del árbitro)
  - **Actitudes especiales de FAIR PLAY.**
  - **Corrección** de alguna asignación del árbitro a beneficio del equipo contrario.
  - **Ayudar** al rival en alguna acción qué lo necesite, saliendo el jugador que ayuda perjudicado en su propio beneficio o el de su equipo.

Resulta destacable y un orgullo para nuestra organización, que hace dos años la FFCV copiara nuestra iniciativa para sus distintas competiciones del fútbol base. Fuimos pioneros en 2017 para el futbol base de la Comunidad Valenciana y ahora ya es una realidad en los partidos de futbol base.

REGLA 9. ENTRENADOR ¡ATENCIÓN!

¿Podrá meterse el entrenador en el campo? Si, pero con una serie de condiciones para no influir en el correcto desarrollo del juego.

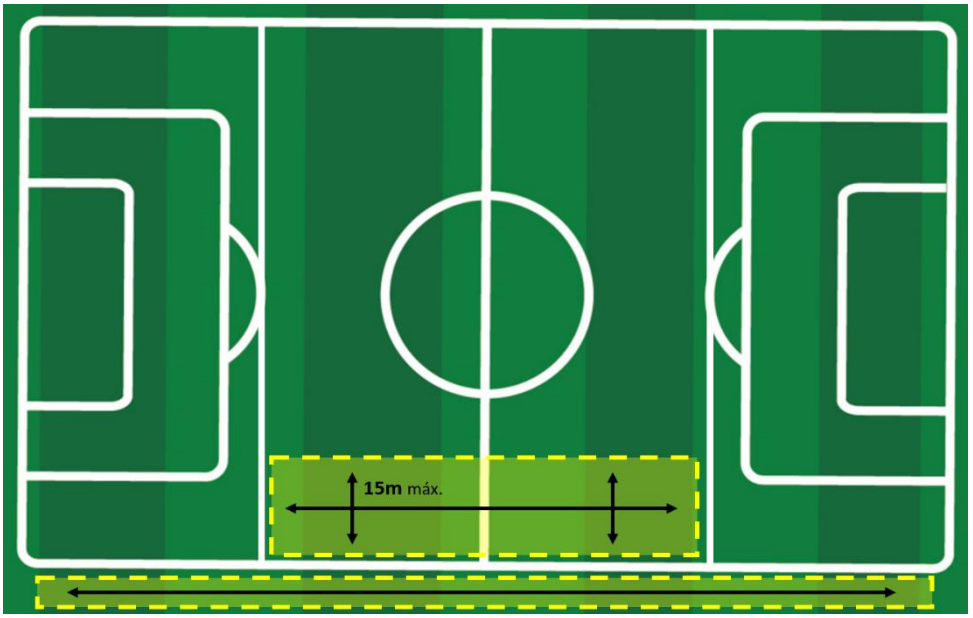
NO PUEDE HABER NADIE EN LA OTRA BANDA. Los 2 másters estarán en la banda del banquilloy solo puede entrar al campo 1.

Condiciones para entrar al campo:

- **Se podrá mover** por toda la banda del terreno.
- **No puede** estar detrás de la línea fondo para ninguna indicación (ni al lado portería, córner, etc.)
- **Se puede** entrar dentro del campo en la zona indicada: hasta 15m máximo.
- **Se puede** entrar hasta la línea de fuera de juego como límite.
- **No se podrá** entrar bajo ningún concepto a partir de la línea de fuera de juego hasta la línea de fondo (al no ser que sea llamado por el árbitro para atender a algún jugador).

En la ilustración se puede apreciar perfectamente la zona permitida para entrar el entrenador:

No debemos olvidar, qué los entrenadores no entran para ganar el partido sino que es un apoyo más en el proceso continuo de formación en el juego. Nuestro objetivo, no es otro que proporcionar una serie de medidas para que aprendan y además, para que los niños el año que viene cuando estén federados lleguen lo mejor adaptados posible.



REGLA 10. EL INICIO DEL JUEGO ¡ATENCIÓN!

El inicio del juego se realizará por sorteo, **el ganador del sorteo será el equipo que inicie con saque el partido (no hay elección de lado**, fomentando la pelota y el juego únicamente).

NO se podrá lanzar directamente en el saque de medio campo, siendo obligatorio hacer un 1º pase hacia detrás.

REGLA 11. TIROS LIBRES

Distancia mínima de los jugadores contrarios 6 metros.

REGLA 12. EL EQUIPAMIENTO DE JUGADORES

Los equipos deberán ir correctamente uniformados; camiseta, pantalón y medias con el número visible.

En caso de existir alguna variación en el color de la vestimenta de forma excepcional para un partido, este equipo deberá informar de la situación al coordinador del equipo contrario para que no se produzcan coincidencias.

La vestimenta de ambos equipos debe distinguirse debidamente siendo responsable el equipo visitante de que se produzca esta situación. Como excepción se permitirá el uso de petos

REGLA 13. FICHAS QUERUSPORT ¡ATENCIÓN!

Ningún equipo podrá jugar sin prensentar sus correspondientes fichas MÍNIMO 15' antes del partido al árbitro en su vestuario. Ni evidentemente, ningún jugador podrá jugar sin tener una ficha vigente.

El árbitro, al finalizar el partido y tras realizar el acta devolverá las fichas. Ante cualquier alegación referente a los jugadores, el equipo presentará su queja al árbitro y éste tras comprobarlo todo con sus fichas, transmitirá la alegación y sus argumentos al Comité que será el encargado de decidir.

RESULTADOS Y CLASIFICACIÓN

RESULTADOS ¡ATENCIÓN!

1. **¡DESAPARECEN LOS GOLES!** Los goles realizados por cada equipo no saldrán publicados en ningún lugar de QUERUSPORT ni tendrán ningún tipo de validez en las clasificaciones colectivas.
2. **El resultado saldrá en formato 1 X ó 2.** Según sea victoria local, empate o victoria visitante.

   ¿Por qué esta medida tan radical? En Querusport pretendemos fomentar el juego y no los goles, qué disfruten de forma colectiva y no sientan presión en el juego.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN ¡ATENCIÓN!

1. **La clasificación se rige por:**
   - 3 puntos al equipo ganador.
   - 2 puntos para cada equipo en caso de empate.
   - 1 punto al equipo perdedor.

   Queremos darle menos importancia a las victorias, y más a jugar y divertirse.
2. Ocupará la posición más elevada el equipo que haya conseguido más puntos.
3. En caso de empate a puntos, ocupará la posición más elevada el equipo con más tarjetas verdes.
4. Las tarjetas verdes se acumularán tanto los individuales como colectivas, teniendo todas el mismo peso. Habrá ranking de jugadores, así como de equipos del total que acumula cada uno.
5. **En caso de empate a puntos y empate en tarjetas verdes de cada equipo, se realizará un partido adicional entre los equipos afectados donde el resultado decidirá la posición final.** *Querusport decidirá día, hora, lugar y modalidad de partido.* ***Dándole plena importancia a jugar.***

CLASIFICACIONES INDIVIDUALES ¡ATENCIÓN!

Este año **añadimos una clasificación/ranking individual de tarjetas verdes**, pues creemos que debe ser reconocido estas acciones, y además el ganador recibirá un trofeo individual al final de temporada.

OTROS IMPORTANTES ¡ATENCIÓN!

1. **Los encuentros comenzarán a la hora acordada** anteriormente por clubes y organización, se **concederá 20 minutos de cortesía** por si algún equipo se retrasa. Una vez transcurrido ese tiempo el equipo que no se haya presentado, perderá el partido. Si durante la duración de la competición, el mismo **equipo acumula un total de 2 partidos sin presentarse, será descalificado** de la competición, perdiendo el derecho de devolución del pago realizado.
2. **Si un equipo local cambia el horario y no solicita debidamente el cambio y se presentan árbitro y club rival, acarreará un sanción económica (gastos arbitraje y viaje de 35€) y deportiva (pérdida de partido).**
3. **No estará permitida la estancia en el banquillo a ninguna persona ajena al equipo.**
4. Así mismo, **tampoco se permitirá la permanencia en dicho banquillo a ningún jugador, entrenador o delegado sancionado** por el comité árbitros. En este supuesto, se detendrá el partido para animarla a salir

del campo, si la persona expulsada permaneciera en el mismo, se dará por finalizado el encuentro dándolo por perdido al equipo al que pertenezca el infractor.

5. **Ningún jugador que esté inscrito en un equipo podrá ser inscrito en otro equipo** sin presentar previamente la baja correspondiente a la Organización.
6. **Cuando un equipo se ponga por delante del marcador con más de 3 goles de diferencia (4 o +) deberá retirar un jugador del equipo quedándose con un jugador menos. Si en algún momento el otro equipo marca hasta ponerse a 3 goles de diferencia ya puede volver a ingresar otro jugador y jugar con el mismo número de jugadores.** **¡ATENCIÓN!**

DERECHOS ORGANIZACIÓN

1. **La organización no se responsabilizará** si un jugador no inscrito fuese alineado y sufriese algún tipo de lesión.
2. La Organización se **RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN**, tanto de equipos como de jugadores.
3. Nuestras escuelas, por el solo **hecho de inscribirse, se entiende que aceptan todas y cada una de las normas de nuestro reglamento**, que se pueden dictar para el buen funcionamiento de la vigente edición. Es decir, el hecho de participar supone la plena aceptación de estas bases.
4. **La Organización podrá resolver todas aquellas situaciones no contempladas en las presentes bases y las dudas sobre su interpretación.**

Con todo esto que hemos elaborado, intentamos corregir los fallos de muchos estamentos y sus actuaciones en estas etapas y edades, donde se nos olvida que **son niños que solo quieren pasárselo bien** mediante un deporte que les apasiona. Y **ese es nuestro único objetivo, además de ayudar a enriquecer la educación deportiva de nuestros niños** para un futuro mejor.

CONTACTO ORGANIZACIÓN

🏆 **Liga Ribera:** Rubén Rodríguez. Telf. 645 539 385
🏆 **Liga Valencia**: Christian Verdeguer. Telf. 600 604 364

Comité Árbitros: Jesús Ortiz. Telf. 650 928 337
Email: ligaquerubines@gmail.com
Web: www.querusport.com